

Тест по 1-дисциплине

1. Локальная переменная – это переменная, которая объявлена:
 - A) в качестве параметра в заголовке функции
 - B) как указатель
 - C) как массив
 - D) в теле данной функции
 - E) вне данной функции

2. Условный оператор применяется для программирования алгоритмов, называемых:
 - A) циклическими
 - B) вспомогательными
 - C) сложными
 - D) линейными
 - E) ветвящимися

3. Тип данных для описания вещественных чисел с одинарной точностью:
 - A) float
 - B) double
 - C) int
 - D) long
 - E) char

4. В записи $M[4]=1$;
4 – обозначает:
 - A) обозначение типа
 - B) значение элемента массива
 - C) индекс элемента массива
 - D) имя ячейки
 - E) имя массива

5. Функция, которая осуществляет форматный вывод чисел, символов и строк в поток байтов:

- A) fscanf()
- B) fputs()
- C) putw()
- D) fwrite()
- E) fprintf()

6. Индексация массивов языка C++ начинается:

- A) с кода 32
- B) с единицы
- C) с нуля
- D) с символа "А"
- E) с любого числа

7. Типы данных в языках программирования, которые подразумевают объекты (переменные и константы), не имеющие доступной программисту внутренней структуры принято называть:

- A) базовыми
- B) структурированными
- C) сложными
- D) структурными
- E) динамическими

8. Конец тела функции или блока операторов в языке Си

- A) }
- B) *)
- C))
- D) end
- E) */

9. Константа +4.8 относится к типу данных:

- A) fixed
- B) float
- C) char
- D) int
- E) long

10. Вычисление суммы $S=1+1/2+1/4+\dots+1/50$:

A) float s,n;

s=1;

for (n=0;n<=50;n+=2);

s=s+1/n;

cout<<"s="<<endl;

B) float s,n;

s=1;

s=s+1/n;

cout<<"s="<<endl;

C) float s,n;

s=1;

for (n=0;n<=50;n+=2);

cout<<"s="<<endl;

D) float s,n;

s=0;

for (n=0;n<=50;n+=2);

s=s+1/n;

cout<<"s="<<endl;

E) str s,n;

s=1;

for (n=0;n<=50;n+=2);

s=s+1/n;

cout<<"s="<<endl;